

**Projekat: Changer Youth Playgrond, Future Prijedor :: „Be Creative, Be Better“**  
**Tema kursa: Programiranje u Pythonu (Big data, vještačka inteligencija, Gaming)**  
**Mjesto održavanja: Agencija za ekonomski razvoj grada Prijedora, PREDA**  
**Predavač: Marko Goronja**

Mjesec	Broj časova	Nastavna tema	Čas	Nastavna jedinica
april	15	Uvod u programiranje i Python uopšteno	1	Šta je programiranje?
			2	Šta je Python? Verzije, mogućnosti, instalacija
			3	Upoznavanje sa PEP-8 standardom
			4	Upoznavanje s razvojnim okruženjem (PyCharm – Community Edition)
			5	Pisanje prvog programa
		Osnove Pythona	6	Osnovni tipovi podataka
			7	Varijable – imenovanje, korištenje, manipulacija
		Liste	8	Stvaranje liste
			9	Pristup elementima liste
			10	Mijenjanje, dodavanje i brisanje elemenata liste
			11	Spajanje lista
			12	Manipulacija rječnicima
		Rječnici	13	Upotreba
			14	Pristup elementima liste
			15	Mijenjanje, dodavanje i brisanje elemenata liste
			16	Spajanje lista
			17	Manipulacija listama
maj/juni	15	For Petlja	18	Upotreba
			19	Inicijalizacija
		Uslovna naredba if-else	20	Upotreba
			21	Mogućnosti
			22	Inicijalizacija
		While petlja	23	Elif
			24	Upotreba
			25	Mogućnosti
		Uslovna naredba if-else	26	Inicijalizacija
			27	Upotreba i mogućnosti
		Funkcije	28	Inicijalizacija
			29	Uvod u funkcije i koncept
			30	Inicijalizacija i upotreba